

I EESMÄRK

1. Selgitada välja 2019. aasta Järva maakonna parimad mängude programmis olevatel spordialadel: kergejõustikus, meeste ja naiste võrkpallis, jalgrattakrossis, orienteerumises, petankis, kõieveos, mälumängus, discgolfis, rannajalgpallis ja juhtide kolmevõistluses ning parimad omavalitsused.

Pakkuda kõikidele järvamaalastele võimalust osaleda sportlikul üritusel ja innustada neid liikumisharrastusega tegelema.

II AEG JA KOHT

Mängud toimuvad laupäeval, **8. juunil 2019.a** Türi vallas, **võistluskeskus Türi linna staadionil**. Võistluste algus kell 11.00.

III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Järva suvemängude ettevalmistamist ja läbiviimist korraldab Järvamaa Spordiliit koos Türi Spordiklubide Liidu ja Türi Vallavalitsusega. Mängude peakohtunik on Paul Poopuu ja peasekretär Piret Maaring.

IV OSAVÕTJAD

Võistkondi lubatakse komplekteerida antud valla/linna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud linna/valla spordiklubidesse registreeritud sportlastest.

Iga omavalitsus võib võrkpallis, rannajalgpallis, petankis, kõieveos ja mälumängus välja panna mitu võistkonda, kusjuures arvesse läheb parema võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoi. Iga võistleja vastutab ise oma tervisliku seisundi eest!

V SUVEMÄNGUDE KAVA, VÕISTKONDADE SUURUSED, TULEMUSTE ARVESTAMINE

VÖRKPALL naiskondadele ja meeskondadele: Võistkonnas 8 mängijat. Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist. Mängitakse parem kolmest geimist 25 punktini, vajadusel 3. geim 15 punktini (2 punktilise vahega). Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Mängitakse FIVB saalivõrkpalli reeglite järgi ja võistluspalliks on rannavõrkpall. Mängitakse Väätša rannavõrkpalliväljakutel.

KERGEJÕUSTIK: Võistlejate arv on piiramatu. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks läheb arvesse 30 paremat tulemust + teatejooksu tulemus. Punktide võrdsuse korral on määravaks esi – või paremate kohtade arv. Võisteldakse ainult oma vanuseklassis.

Pendelteatejooks: 10 x 50 m, võistkonnas on 10 võistlejat – 3 tüdrukut, 3 poissi, 2 naist ja 2 meest. Tüdrukute ja poiste arvestuses saavad võistkonda kuuluda 2000 a ja hiljem sündinud, naiste ja meeste arvestus 1999 a ja varem sündinud võistlejad. Pendelteatejooks annab kohapunkte topelt.

U 16 tüdrukud/ poisid 2004 ja hiljem sündinud

U20 neiud / noormehed 2000 – 2003 a sündinud

Naised /mehed sündinud 1999 – 1980 a

N40+/M 40+ - 1979 ja varem sündinud

NOORED U16	NOORED U20	NAISED	SEENIORID N 40+
100 m	100 m jooks	100 m	60 m
800 m	800 m jooks	800 m	800 m
kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe
kuulitõuge 3 kg	kuulitõuge 3 kg	kuulitõuge 4 kg	kuulitõuge 4 kg

NOORED U16	NOORED U20	MEHED	SEENIORID M 40+
100 m	100 m	100 m	100 m
1500 m	1500 m	1500 m	1500 m
kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe
kuulitõuge 4 kg	kuulitõuge 5 kg	kuulitõuge 7 kg	kuulitõuge 7 kg

JALGRATTAKROSS: Võistlejate arv on piiramatu. Võistlusdistantsid kinnitatakse peale võistlejate eelregistreerimist. Kiivri kandmine kohustuslik. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks arvestatakse 6 paremat tulemust.

Neiud/ Noormehed (2003 ja hiljem sündinud), Naised/Mehed 2002-1978,

Seeniordid N40+ /M 40+ sündinud 1979 ja varem.

ORIENTEERUMINE: Sprint Võistlejate arv piiramatu. Vanuseklassid: M16/N16 (2003 ja hiljem sündinud), M/N, Seeniordi N40/M40(sündinud 1979 ja varem). Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks arvestatakse 6 paremat tulemust.

PETANK: Võistkonna põhimängijad (kaks meest ja üks naine) ning üks varumängija, tingimusel, et võistkonnas mängib kogu aeg kaasa üks naismängija (naine võib meest asendada). Mänguväljaku suuruseks on 4 x 15 meetrit ja võistlustel rakendatakse rahvusvahelisi võistlusmäärusi. Võistluste süsteem selgub pärast eelregistreerimist, sõltuvalt võistkondade arvust.

KÖIEVEDU:

Võistkonna suuruseks on 6 sportlast. 5 tõmbavad ja 1 reservis, keda võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste süsteem selgub peale registreerimist, sõltuvalt osalevate võistkondade arvust.

MÄLUMÄNG: võistkonnas 5 liiget. Esitatavad 30 küsimust on Järvamaa spordi ja varia teemadel.

Võistkondliku paremusjärjestuse määrab kogutud punktide arv, võrdsete punktide korral selgitatakse mälumängu 3 paremat võistkonda lisaküsimuste abil, ülejäänud jäävad võrdsete punktide korral kohti jagama.

DISC GOLF: Võistkonna suurus on piiramatu. Mängitakse kaks ringi 9 korviga discgolfi rajal. Võistlus peetakse vastavalt PDGA reeglitele (<http://www.pdga.com/rules>). Individuaalselt selguvad parimad võistlejad järgmistes võistlusklassides: Naised / noormehed (2003 ja *ja hiljem sündinud*), Naised / Mehed ning Seeniorid N 40+/M 40+ *sündinud 1979 ja varem*. Lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks arvestatakse 6 paremat tulemust.

RANNAJALGPALL

Võistkonnas 8 mängijat. Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist. Mängu aeg max 3 x 6 min.

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

JUHTIDE VÕISTLUS: Igat omavalitsust esindab 2 võistlejat - kas vallavanem/linnapea, abivallavanem/abilinnapea, volikogu esi- või aseesimees. Kolmevõistluse alad selguvad kohapeal.

VI ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Üldise võistkondliku paremuse selgitamisel lähevad arvesse kõik spordialad summeeritud kohapunktide alusel. Igal spordialal läheb arvesse iga omavalitsuse parima võistkonna tulemus, kusjuures ülejäänud võistkonnad saavad kohta, kuid punkte kinni ei pea. Spordiala võitmine annab 5 punkti, II koht – 3 punkti, III koht – 2 punkti. Erandina toovad juhtide kolmevõistluses osalenud võistkonnad üldarvestusse võrdselt 3 punkti.

Üldarvestuse võrdsete punktide korral saab määravaks parem koht kergejõustikus.

VII AUTASUSTAMINE

Järva Suvemängude üldkokkuvõttes autasustatakse kõiki 3 omavalitsust karikaga ja diplomiga, võistkonna esindajat medaliga. Mängude alade kolme paremat võistkonda autasustatakse karikaga.

Mängude medalitega autasustatakse iga individuaal - ja võistkondliku ala kolme paremat sportlast/võistkonna liiget.

Iga osaleja saab Järva Suvemängude meene.

VIII REGISTREERIMINE

Suvemängudele eelregistreerimine spordialade kaupa **teha 31. maiks** Järvamaa Spordiliitu tel. 6971485; 533 33067, e-post: piret.maaring@jarvasport.ee, mille alusel koostatakse arved osavõtumaksu kohta. Üldregistreerimisleht, kuhu on kantud kõik sportlased ja iga ala kohta tehnilised ülesandmislehed teha **6. juuniks hiljemalt kella 15.00-ks KOV-i sporditöötajale saadetud lingil**.

Osavõtumaks mängudel (noortele sündinud 2003.a ja hiljem) 5 € ja teistele 7 € eurot.

Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades. Võistlejaid juurde lisada ei saa aga asendada on võimalik.

IX ÜLDIST

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik koos alakohtuniku.

Kõik tulemused ja pildid on avalikud ning avaldatakse www.jarvasport.ee

10. JÄRVA SUVEMÄNGUDE AJAKAVA

- 10. 45** AVAMINE kogunemine Türi linna staadionile
- 11. 00** Pendelteatejooks – Türi linna staadionil
- 11. 20** Kergejõustik – Türi linna staadionil
- 11. 45** Meeste võrkpall – Väätsa rannavõrkpalliväljakud
- 11. 45** Võrkpall naised – Väätsa rannavõrkpalliväljakud
- 11. 45** Discgolf – Türi discolffi rajal
- 11.45** Rannajalgpall – Türi tehisejärve ääres
- 12. 00** Orienteerumine sprint – Väätsa või Kärü
- 12. 00** Petank – Kärü staadionil
- 14. 00** Jalgrattakross - Türi Tollimetsa terviserajal
- 14. 00** Mälumäng – Türi Kalevi tn võimlas
- 15. 00** Kõievedu - Türi linna staadionil
- 15. 30** Juhtide võistlus – Türi linna staadionil
- 16. 00** Suvemängude lõpetamine ja autasustamine – Türi linna staadionil

Lõunasöök kell 13.00 –15.00 Türi linna staadionil ja selleümbruses toimuvatel spordiala võistluspaikades kohapeal (Väätsa, Kärü, Türi Elamuspark)